



# MARIO COSENZA

Software Developer

📅 22/05/2003 📍 Via Principe Amedeo 13, Castellammare di Stabia (NA)

☎ +39 348 872 6170 ✉ [cosenzamario@proton.me](mailto:cosenzamario@proton.me)

🌐 [linkedin.com/in/mariocosenza](https://linkedin.com/in/mariocosenza) 🐙 [github.com/mariocosenza](https://github.com/mariocosenza)

## PROFILO PROFESSIONALE

Software Developer laureato con lode e Menzione Speciale, specializzato in architetture backend scalabili e sistemi AI. Professionista affidabile e proattivo, coniugo rigore analitico a doti relazionali e organizzative maturate sia nel coordinamento di team che nella gestione di community. Ho maturato esperienza nel ciclo di vita del software, dalla progettazione di database alla realizzazione di soluzioni full-stack e modelli predittivi di machine learning.

In ambito accademico, ho dimostrato solide capacità di pianificazione gestendo l'intero workflow di progetti complessi, occupandomi dell'allocazione delle risorse e del monitoraggio delle milestone per garantire il rispetto delle scadenze.

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

### Laurea Magistrale in Informatica – Curriculum Cloud Computing

Università degli Studi di Salerno

In corso (Set 2027)

Fisciano (SA)

- **Esami sostenuti:** Cloud Computing, Internet Data Analysis, Embedded Systems, Ingegneria dei Linguaggi di Programmazione.
- **Media Esami attuale:** 30/30

### Laurea Triennale in Informatica

Università degli Studi di Salerno

Set 2025

Fisciano (SA)

- **Voto:** 110 e Lode con Menzione Speciale alla Carriera.
- **Tesi:** "Classificazione e profilazione automatica di Knowledge Graph" → [\(Vedi dettagli tecnici in Progetti\)](#)

### Diploma Scientifico - Scienze Applicate

Liceo Scientifico Statale F. Severi

Luglio 2022

Castellammare di Stabia (NA)

- **Voto:** 100/100.

## COMPETENZE TECNICHE

- **Metodologie e Strumenti:** Agile, Scrum, TDD (Test-Driven Development), Waterfall, JIRA.
- **Cloud & DevOps:** Azure (Functions, Container Apps, Cosmos DB, Storage Account, API Manager, Event Grid, SignalR, Foundry, Static Web App, RBAC, Key Vault), Bicep, Docker, Cloudflare R2, Git/GitHub, CI/CD Pipelines.
- **AI Engineering e Web Semantico:** LangChain, LangGraph, Model Context Protocol (MCP), PyTorch, Scikit-learn, Pandas, Ollama, Hugging Face API, OWL, DCAT, RDFLib, GraphDB, SPARQL.
- **Backend:** Spring Boot 3, Jakarta EE, Java EE, Flask, FastAPI, gqlgen, REST API, GraphQL, JPQL, SQL, MQL, Mockito, Testcontainers, JUnit.
- **Frontend & Mobile:** Flutter (Dart), React (TypeScript), Next.js, JSP (JavaServer Pages).
- **Linguaggi Core:** Java, Python, TypeScript, C, Dart, Go.

## COMPETENZE LINGUISTICHE

- **Italiano:** Madrelingua.
- **Inglese:** Livello B2 (Intermedio Avanzato) – Capacità di operare in contesti internazionali e consultare documentazione tecnica complessa.

## ESPERIENZE FORMATIVE

### Tirocinante Ricercatore (AI & Knowledge Graphs)

ISISLab - Università degli Studi di Salerno

Dic 2024 – Presente

Fisciano (SA)

- Ricerca su tecniche di estrazione di conoscenza e integrazione di LLM con Knowledge Graph.

### Community Manager

Una Città che Legge

2019 – 2024

Castellammare di Stabia (NA)

- Gestione community (5.000+ utenti) e organizzazione di eventi culturali e presentazioni editoriali.

## PROGETTI

### MOCC | Go, Flutter, Azure Bicep

Dic 2025 – Feb 2026

 [Repository](#)

- Piattaforma Cloud-Native per la riduzione degli sprechi alimentari.
- Architettura scalabile definita con Azure Bicep, backend ad alte prestazioni in Go e frontend in Flutter.

### ICARO | Python, MediaPipe Pose, Flutter

Dic 2025 – Feb 2026

 [Repository](#)

- Man Down Detector basato su Computer Vision (OpenCV e Google MediaPipe Pose).
- Rilevamento cadute in tempo reale tramite analisi video e invia allarmi ad applicazione mobile Flutter.

### LILA | Python, LangGraph, MCP

Dic 2025 – Gen 2026

 [Repository](#)

- Sistema multi-agente autonomo (Planner, Coder, Debugger, Tester) basato su LangGraph per l'automazione del ciclo di sviluppo software.
- Integrazione di un tool MCP custom per l'interazione diretta con la toolchain di un linguaggio proprietario: parsing tramite Lark e generazione codice con LLVMlite.

### KGSum (Tesi Triennale) | Python, Flask, React, ML

Dic 2024 – Set 2025

 [Repository](#)

- Strumento per la classificazione e profilazione automatica di Knowledge Graph.
- Integrazione di modelli ML (Scikit-learn, PyTorch) e interfaccia web interattiva.

### AstroMark | Spring Boot, React, PostgreSQL

Set 2024 – Feb 2025

 [Repository](#)

- Piattaforma distribuita per la gestione didattica con API REST sicure (JWT), WebSocket e gestione workflow Jira.

## CERTIFICAZIONI

- **In preparazione:** Microsoft Certified: Azure Fundamentals (AZ-900), Azure Developer Associate (AZ-204).

## HOBBY E INTERESSI

Nutro una profonda passione per l'aviazione civile e i trasporti, approfondendone con entusiasmo gli aspetti ingegneristici e operativi. Vivo il motorsport sostenendo la Ferrari in F1 e WEC e seguo il calcio tifando Juve Stabia. Seguo inoltre l'evoluzione hardware e degli smartphone, con un interesse per le reti FTTH e i PC retrò. Restano fondamentali per me anche i viaggi culturali verso mete inedite e i valori maturati nel Judo agonistico.



Firma